

Bienvenu au Parc Aventure Arosa

Règles du Seilpark Parcours A–D & H–J (de 9 – 99 ans)

1.1. LES CHEMINS

Pour ménager la forêt et la nature, il faut se tenir sur les chemins tracés par des petits morceaux de bois.

1.2. RÈGLEMENT DE L'ÂGE ET DE LA TAILLE

Les parcours suivants sont ouverts aux personnes à l'âge et la taille correspondant :

9 – 99 ans :	Parcours H + J	taille minimum 140 cm
9 – 99 ans :	Parcours A + B	taille minimum 150 cm
9 – 99 ans :	Parcours C + D	taille minimum 160 cm

1.3. TEST ET PARCOURS D'ENTRAÎNEMENT

Avant d'entrer dans le parcours chaque visiteur (adultes et enfants) doit effectuer au moins une fois par saison le **parcours d'entraînement sans fautes** et l'instruction correspondante.

1.4. LA COMPAGNIE

Les enfants de moins de 12 ans doivent être accompagnés dans le parcours par un adulte. (Jusqu'à 4 enfants par adulte).

1.5. VÉRIFICATION DU PARTENAIRE

Le parcours peut être effectué en groupe (amis et famille) de deux ou trois personnes. La vérification du partenaire implique le contrôle mutuel de deux visiteurs avant et pendant le passage du parcours. La vérification consiste une surveillance et/ou si nécessaire un contrôle supplémentaire. Les personnes qui voyagent seules doivent chercher un partenaire sur place.

Règles du Seilpark Parcours des enfants K & L (de 4 – 9 ans)

1.1. LES CHEMINS

Pour ménager la forêt et la nature, il faut se tenir sur les chemins tracés par des petits morceaux de bois.

RÈGLEMENT DE L'ÂGE ET DE LA TAILLE

Les parcours des enfants sont ouverts aux personnes à l'âge et la taille correspondant :

4 – 9 ans :	Parcours K	taille minimum 100 cm
6 – 9 ans :	Parcours L	taille minimum 120 cm

1.3. LE COMPORTEMENT SUR LE PARCOURS DES ENFANTS

Le parcours des enfants est équipé d'un système de sécurité continu. Au début du passage le suiveur (la grenouille) est mis sur la câble de sécurité. Ensuite, le parcours entier peut être passé sans que les moyens de sécurité ne soient changés. **Dans le parcours d'enfant, l'enfant est toujours accompagné d'une personne adulte au sol.**

1.4. LES PLATES-FORMES

Sur les plates-formes, l'arrêt de **deux enfants** maximum est permis.

1.6. LA MONTÉE ET LA DESCENTE

Pendant la montée et la descente chaque carabine est placée l'une après l'autre dans les dragonnes de sécurité marquées en rouge.

1.7. TOUJOURS ASSURÉ

Durant le parcours, au moins une carabine doit toujours être mise dans la corde d'assurage. Les visiteurs du parc ne doivent jamais se trouver sans système de sécurité dans le parcours. Si le personnel du parc constate des personnes non sécurisés, ils seront exclus immédiatement.

1.8. LES PLATES-FORMES

Sur les petites plates-formes, l'arrêt de **3 personnes** maximum est permis. Sur les grandes plates-formes l'arrêt est permis pour **10 personnes** au maximum. Sur les plates-formes on met les carabines l'une après l'autre dans les nœuds coulaunts marqués en rouge.

1.9. LES DIRECTIONS FIXÉES

Il est seulement permis de passer les parcours de la plate-forme du départ dans une seule direction.

2.0. LES VOIES DE RACCORDEMENT / LES ÉLÉMENTS

Les voies de raccordement peuvent être passées par une seule personne. Toute forme de balancement est strictement interdite.

2.1. LE COMPORTEMENT PENDANT UN BLOCAGE

Dans le cas d'un blocage par peur ou des problèmes techniques il faut d'abord s'assurer que les visiteurs du parc sont assurés correctement. Dans un second temps, le personnel du parc est informé du besoin d'aide par des cris ou par une troisième personne. Dans tous les cas la protection est maintenue jusqu'au moment où l'aide arrive.

2.2. LES MONOCÂBLES

Avant de s'accrocher dans les monocâbles, les cordes dans la partie cible doivent être libres (pas de personnes suspendues). Pendant l'accrochement dans un mono-câble, la poulie est d'abord mise dans la corde et puis une carabine après l'autre est accrochée et fixée sur la poulie. Selon le poids et la position en empruntant le monocâble il peut arriver que des personnes légères n'arrivent pas à la plate-forme cible. Dans ce cas, on se tourne vers l'arrière et l'on tire avec les mains en direction de la plate-forme cible. Les poulies sont toujours à mettre dans les cordes marquées en bleu.

2.3. DURÉE DE VIE UTILE

La durée maximale d'utilisation est d'environ 2 heures.

Généralités

1.1. LES INSTRUCTIONS DOIVENT ÊTRE SUIVIES

Les instructions du personnel du Seilpark Arosa et les signalisations doivent être suivies. Toute infraction peut avoir des conséquences comme l'exclusion du parc!

1.2. LES RISQUES

Le passage du parcours comporte certains risques. Des vêtements peuvent être salis ou abimés. S'il y a des chutes, il peut avoir des écorchures ou des meurtrissures. Les visiteurs du parc doivent toujours mettre des carabines ou des rouleaux pour leur sécurité, sinon ils encourent des chutes ou dans le cas extrême la mort. Le respect exact des règles du parc réduit ces risques à un minimum.

1.3. LA RESPONSABILITÉ

Les visiteurs du parc passent de façon autonome dans le parc sont sous leur propre responsabilité. Tout visiteur, qui mettrait en danger soi-même ou d'autres personnes ou qui ferait peur à d'autres personnes, sera exclu du parc!

1.4. ALCOOL ET DROGUES

Les visiteurs du parc sous l'influence de l'alcool ou de drogues n'y ont pas accès.

1.5. L'ASSURANCE ET LA GARANTIE

L'assurance est la responsabilité des participants, qui doivent impérativement fournir leur assurance maladie. **Le passage dans parc est effectué à ses propres risques et périls!**

1.6. JURIDIQUEMENT

Dans tous les cas le droit suisse est appliqué. Coire est le tribunal compétent.

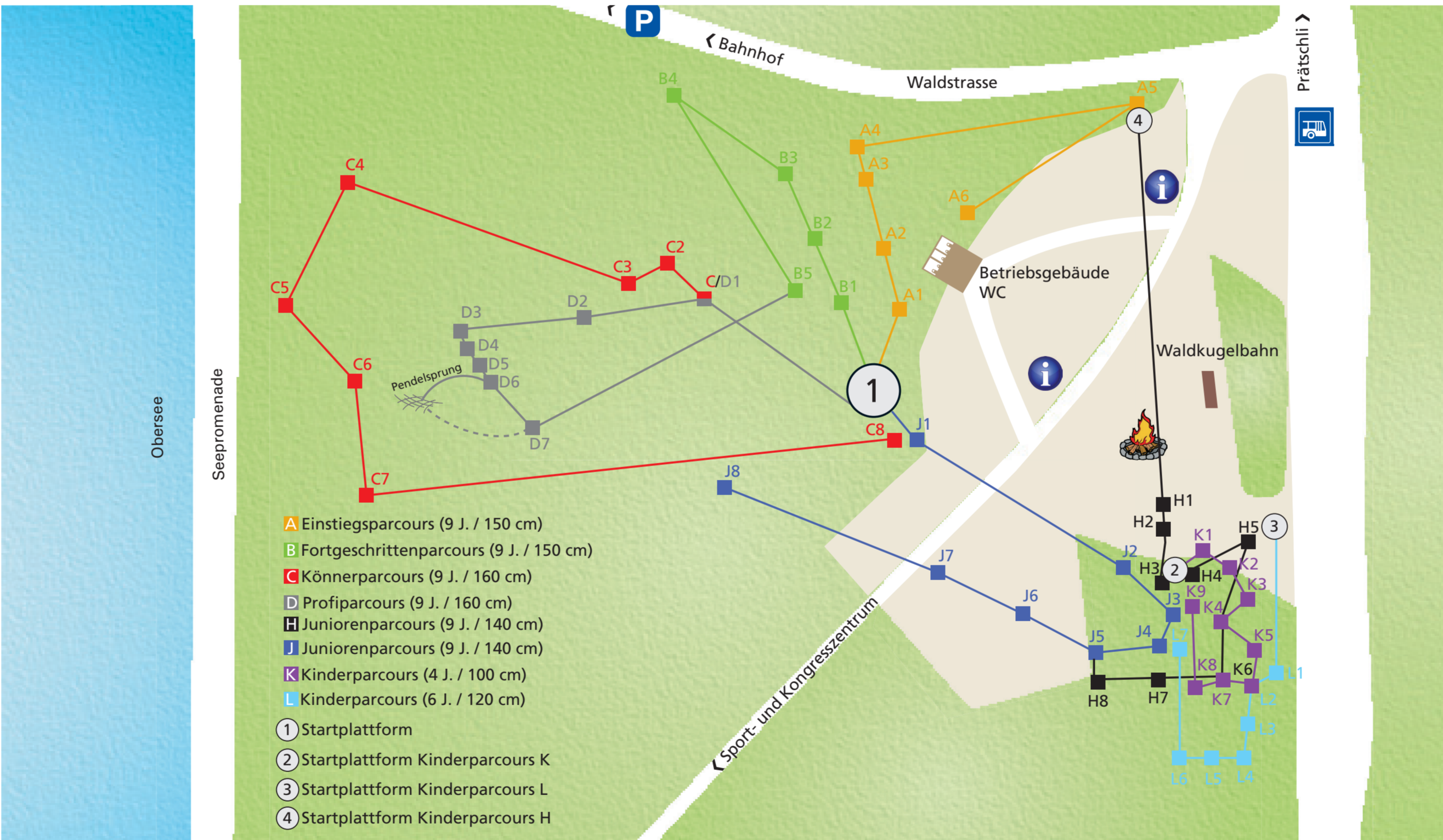
Informazioni generali

Ingresso

Tutti gli ospiti che pernottano ad Arosa ricevono una Arosa Card con la quale possono utilizzare gratuitamente il parco avventura e molte altre attrazioni.

	Ospiti «All-Inclusive» con pernottamento	Ospiti giornalieri «All-Inclusive» (pacchetto Sport and Fun)	Entrata singola
adulti a partire da 16 anni	CHF 5.00	CHF 30.00	CHF 25.00
bambini dai 9–16 anni	CHF 5.00	CHF 17.50	CHF 15.00
bambini dai 6–9 anni	gratis	CHF 12.50	CHF 10.00
Bambini dai 4–5 anni	gratis	gratis	gratis

* parco avventura, piscina, noleggio barche, campo pratica, chippin golf, bus locale



General Information

Entrée /All-Inclusive

Tous les hôtes qui restent pour la nuit reçoivent une carte Arosa All-Inclusive, avec laquelle ils peuvent, en plus de pleins d'autres attractions, entrer gratuitement au parc de loisirs Arosa.

	All-Inclusive Invité avec hébergement	All-Inclusive invité d'un jour (Paquet Sport et Fun*)	Entrée simple
Adultes dès 16 ans	CHF 5.00	CHF 30.00	CHF 25.00
Enfants de 9–16 ans	CHF 5.00	CHF 17.50	CHF 15.00
Enfants de 6–9 ans	gratuit	CHF 12.50	CHF 10.00
Enfants de 4–5 ans	gratuit	gratuit	gratuit

*parc de cordes, piscine, location de bateaux, chippin golf, terrain d'entraînement, bus local



Orari di apertura:

L'ultimo ingresso è consentito fino a 2 ore prima della chiusura del parco.

In caso di maltempo, l'impianto del parco potrà essere chiuso per motivi di sicurezza.

arosa.swiss/ropepark



Benvenuti nel Parco avventura

Regole del parco per i percorsi A–D e J (età da 9 a 99 anni)

1.1. SENTIERI

Nell'ottica del rispetto del bosco e della natura, è possibile muoversi solo lungo gli appositi sentieri di legno cippato.

1.2. REGOLE IN MATERIA D'ETÀ E ALTEZZA

Hanno accesso ai seguenti percorsi tutte le persone d'età e altezza corrispondenti a quelle indicate:

9 – 99 anni:	percorso H + J	altezza minima 140 cm
9 – 99 anni:	percorso A + B	altezza minima 150 cm
9 – 99 anni:	percorso C + D	altezza minima 160 cm

1.3. SOSTANZE CHE ALTERANO LE CAPACITÀ PERCETTIVE/STUPEFACENTI

L'accesso al percorso è vietato sotto l'effetto di alcool, droghe o di determinati farmaci.

1.4. TEST E PERCORSO D'ESERCIZIO

Prima di accedere al parco, tutti i visitatori (sia adulti che bambini) devono portare a termine senza errori, almeno una volta per stagione, il percorso d'esercizio e il relativo addestramento.

1.5. ACCOMPAGNAMENTO

I bambini d'età inferiore ai 12 anni devono essere accompagnati lungo il percorso da un adulto (max. 4 bambini per adulto).

1.6. SORVEGLIANZA DEL PARTNER

È possibile accedere ai percorsi solo in gruppi da due o da tre. Sorveglianza del partner significa il controllo reciproco di due utenti prima e durante lo svolgimento del percorso. La sorveglianza del partner consiste in un controllo visivo e, se necessario, manuale supplementare. Se viaggiate da soli, dovete cercare un partner in loco.

Regole del parco per i percorsi per bambini K e L (età da 4 a 9 anni)

1.1. SENTIERI

Nell'ottica del rispetto del bosco e della natura, è possibile muoversi solo lungo gli appositi sentieri di legno cippato.

1.2. REGOLE IN MATERIA D'ETÀ E ALTEZZA

Hanno accesso ai seguenti percorsi tutte le persone d'età e altezza corrispondenti a quelle rispettivamente indicate:

4 – 9 anni:	percorso K	altezza minima 100 cm
6 – 9 anni:	percorso L	altezza minima 120 cm

1.3. COMPORTEAMENTO SUL PERCORSO PER BAMBINI

I percorsi per bambini sono muniti di un sistema di sicurezza continuo. Prima di accedere al percorso, il gancio anticaduta deve essere fatto scorrere sul cavo di sicurezza, dopodiché l'intero percorso può essere completato senza necessità di cambiare la posizione dei dispositivi di sicurezza. **Il percorso per bambini prevede l'accompagnamento da terra di un adulto per ogni bambino.**

1.4. PIATTAFORME

Sulle piattaforme piccole possono sostare al massimo 2 persone.

1.7. SALITE E DISCESE

In presenza di salite e discese è necessario agganciare un moschettone dopo l'altro nella giusta sequenza negli appositi anelli di sicurezza anticaduta contrassegnati in rosso.

1.8. LA SICUREZZA PRIMA DI TUTTO

Lungo il percorso è sempre necessario agganciare almeno un moschettone alla fune di sicurezza. Gli utenti del parco non devono in nessun caso intraprendere il percorso sprovvisti dell'attrezzatura di sicurezza; qualora il personale addetto constati una situazione d'irregolarità, gli utenti responsabili saranno invitati a lasciare immediatamente il parco.

1.9. PIATTAFORME

Sulle piccole piattaforme possono sostare al massimo **3 persone contemporaneamente**. Sulle piattaforme di raccolta di grandi dimensioni possono sostare al massimo **10 persone**. Sulle piattaforme è necessario agganciare un moschettone dopo l'altro in sequenza negli appositi cappi di raccordo contrassegnati in rosso.

2.0. DIREZIONE DI MARCIA OBBLIGATORIA

I percorsi possono essere intrapresi solo dalla piattaforma di partenza in un'unica direzione.

2.1. PASSERELLE DI COLLEGAMENTO/ELEMENTI

Le passerelle di collegamento possono essere percorse da una persona alla volta. Qualsiasi tentativo di oscillazione indotta mediante dondolamenti o salti è severamente vietata. Sulle passerelle è necessario agganciare i moschettoni all'apposita fune contrassegnata in rosso.

1.5 DIREZIONE DI MARCIA OBBLIGATORIA

I percorsi possono essere intrapresi solo dalla piattaforma di partenza in un'unica direzione.

1.6. PASSERELLE DI COLLEGAMENTO/ELEMENTI

Le passerelle di collegamento possono essere percorse da una persona alla volta. Qualsiasi tentativo di oscillazione indotta mediante dondolamenti o salti è severamente vietata.

1.7. COMPORTEAMENTO IN CASO DI BLOCCO

In caso di blocco dovuto a paura o problemi tecnici, occorre avvertire subito il personale del parco telefonicamente o tramite terzi.

1.8. ATTREZZATURA DI SICUREZZA

È severamente vietato cedere a terzi i dispositivi di sicurezza messi a disposizione.

1.9. DURATA DI UTILIZZO

La durata massima di utilizzo è di 2 ore. in caso di eventuali pause pic-nic, l'attrezzatura deve essere riconsegnata.

2.2. COMPORTEAMENTO IN CASO DI BLOCCO

In caso di blocco dovuto a paura o problemi tecnici, occorre anzitutto verificare che gli utenti del parco si trovino in debite condizioni di sicurezza. Successivamente, il personale del parco dovrà essere informato telefonicamente o tramite terzi in merito alla situazione d'emergenza. In ogni caso, l'attrezzatura di sicurezza deve essere regolarmente mantenuta in posizione fino all'arrivo dei soccorsi.

2.3. TELEFERICHE

Prima di agganciarsi alle teleferiche, è necessario attendere che la fune sia sgombra (senza persone in attesa) nell'area di arrivo. Per agganciarsi a una teleferica, occorre dapprima agganciare il rullo alla fune, quindi un moschettone dopo l'altro in sequenza dietro al rullo, fissandolo sullo stesso. A seconda del peso corporeo e della posizione assunta durante la corsa, può verificarsi che le persone più leggere non raggiungano la piattaforma di arrivo: In tal caso, è necessario girarsi in direzione opposta a quella di marcia e raggiungere la piattaforma tirandosi con l'aiuto delle mani. I rulli devono essere sempre agganciati alla fune contrassegnata in blu.

2.4. DURATA DI UTILIZZO

La durata massima di utilizzo è di 2 ore. In caso di eventuali pause pic-nic, l'attrezzatura deve essere riconsegnata.

Generalmente

1.1. RISPETTO DELLE ISTRUZIONI

Le istruzioni del personale del Parco avventura Arosa, nonché gli appositi cartelli presenti nell'area dell'impianto, devono essere rispettati. Eventuali infrazioni possono portare all'allontanamento dal parco!

1.2. RISCHI

L'accesso al percorso comporta un certo grado di rischio: L'eventuale imbrattamento o danneggiamento dei vestiti, escoriazioni o tumefazioni in caso di caduta. Gli utenti del parco sono tenuti al costante utilizzo del moschettone o dei rulli, in caso contrario, sussiste il rischio di cadute e, nella peggiore delle ipotesi, di morte. Attenendosi scrupolosamente alle regole del parco, i suddetti rischi vengono ridotti al minimo.

1.3. RESPONSABILITÀ

Gli utenti del parco accedono ai percorsi in autonomia e sotto la propria responsabilità personale. Gli utenti che mettono in pericolo se stessi, o che costituiscono una minaccia per gli altri, saranno allontanati dal parco!

1.4. ALCOOL E DROGHE

I visitatori del parco sotto l'effetto di alcool o droghe non possono accedere.

1.5. ASSICURAZIONE E RESPONSABILITÀ CIVILE

L'assicurazione compete ai singoli utenti del parco; essi sono tenuti a procurarsi un'adeguata copertura nell'ambito della propria assicurazione malattia e infortuni l'accesso al Parco avventura avviene a proprio rischio e pericolo!

1.6. ASPETTI GIURIDICI

Per ogni eventualità, si applica il diritto svizzero. Il foro competente è Coira.